

XXIX TORNEO FÚTBOL FORMATIVO CATEGORÍA BENJAMÍN CLUB ATLETIC SEGRE

REGLAMENTO. FASE PREVIA (01/05/2018)

Las normas serán las establecidas por la FCF (Federación Catalana de Fútbol) y la Dirección General del Deporte en referencia al fútbol 7.

1. **Inscripción:** el torneo está reservado exclusivamente para jugadores nacidos los años 2008 y 2009, en el acta de cada partido se podrán inscribir un máximo de 14 jugadores por equipo.
 - Se tendrá que presentar la licencia de los jugadores o en su defecto, el DNI, NIE, pasaporte o libro de familia. Un delegado de la organización se encargará de pasar las pertinentes revisiones de cada equipo.
 - Cada equipo presentará al inicio del torneo una relación de los jugadores en la que se detallará el DORSAL, el NOMBRE y APELLIDOS y LA FECHA DE NACIMIENTO. Para una mejor y fluida organización del torneo los equipos deben facilitar este listado por correo electrónico (atsegre@svt.es) como mínimo tres días antes del inicio del torneo.
 - Los jugadores lucirán durante todo el torneo el mismo número de dorsal.
 - Si antes del inicio de un partido el árbitro considera que los colores de los dos equipos pueden llevar a confusión, el equipo mencionado en segundo lugar en el calendario, estará obligado a cambiar su equipaje. Todas las camisetas correspondientes deberán estar debidamente numeradas y la numeración deberá coincidir con el acta el partido.

2. Terreno de juego.

Sólo se permitirá la presencia en el terreno de juego de:

- Los 14 jugadores inscritos en el acta arbitral, el entrenador y ayudantes y el delegado de equipo. En ningún caso se permitirá la presencia de ninguna otra persona en el terreno de juego ni en la zona de vestuarios.

3. SISTEMA DE COMPETICIÓN

- La organización del torneo se reserva el derecho a efectuar cambios en el programa de juego, tanto por lo que se refiere a tiempo de juego, horarios o terrenos de juego. Los cambios efectuados se informaran al delegado responsable de cada equipo. Estos cambios serán inapelables y de obligado cumplimiento por los equipos participantes.

FASE PREVIA, DIA 01/05/2018

- FASE CLASIFICATORIA – 01/05/2018
 - Habrá un total de 32 equipos, distribuidos en 8 grupos de 4 equipos cada uno. En esta fase se jugará para la clasificación por el sistema de liga, todos contra todos, en cada grupo.
 - **Se clasificará el primero de cada grupo y el mejor segundo de todos los grupos para la fase final del día 16/06/2018.**

- FASE FINAL – 16/06/2018.
 - Para esta fase se clasificaran 9 equipos de los 32 participantes de la fase previa del día 01/05/2018. La fase final será de 16 equipos.

4. SISTEMA DE PUNTUACIÓN

- Partido ganado: 3 puntos.
- Partido empatado: 1 punto.
- Partido perdido: 0 puntos.

- LA CLASIFICACIÓN DE CADA GRUPO (en las fases previa y final) se establecerá de la siguiente manera:
 - Equipo con más puntos.
 - En caso de empate en las liguillas clasificatorias, se mirará:
 - 1º El enfrentamiento individual.
 - 2º Si persiste el empate se mirará el gol “average” general.
 - 3º Si persiste el empate se clasificará el equipo con más goles a favor
 - 4º Si persiste el empate se clasificará el equipo con menos goles en contra
 - 5º Si persiste el empate se clasificará el equipo más joven, computando para ello, los 7 jugadores con más edad de cada equipo.

5. Duración de los partidos.

El intervalo entre partidos en todas las fases del torneo será de 5 minutos.

- **FASE PREVIA DIA 1 DE MAYO:**

- **Fase clasificatoria.**

1 parte de 25 minutos. Desde la organización se dará el inicio de los partidos siendo la responsabilidad del árbitro el final del mismo.

6°. Entrega de trofeos

Los equipos clasificados en la fase final del puesto 1° al 8° deberán permanecer en el terreno de juego hasta el final de la ceremonia de entrega de trofeos.

LOS EQUIPOS PODRÁN CALENTAR ANTES DE LOS PARTIDOS EN LAS ZONAS DE LA INSTALACIÓN QUE DETERMINE LA ORGANIZACIÓN. PARA UNA CORRECTA ORGANIZACIÓN DEL TORNEO, EL CALENTAMIENTO NO SE PODRÁ EFECTUAR CON BALÓN AL OBJETO DE NO INTERFERIR EN EL NORMAL DESARROLLO DE LOS PARTIDOS.

REGLAMENTO DE JUEGO DEL XXIX TORNEO DE FÚTBOL FORMATIVO CATEGORÍA BENJAMÍN CLUB ATLÈTIC SEGRE

- 1- Los partidos se jugarán en tres terrenos de juego marcados reglamentariamente para el fútbol 7.
- 2- El fuera de juego sólo se sancionará a partir de la línea azul transversal que une los dos laterales del campo, marcada a 11 metros de la línea de meta.
- 3- Hay un área de penalti, marcada sobre la línea de fondo a 9 metros de cada poste de la portería, líneas que se introducen en el terreno de juego 9 metros y se unen en una línea paralela a la línea de fondo, formando un rectángulo de 9x24 metros. Dentro de esta área se sancionarán con penalti las faltas tipificadas en el reglamento FIFA.
- 4- Hay un área de meta, marcada a 3 metros de cada poste, líneas que se introducen 3 metros dentro del terreno de juego y se unen en una línea paralela a la línea de meta formando un rectángulo de 3x15 metros. Los saques de portería se efectuarán desde la línea de esta área.
- 5- PARA QUE EL SAQUE DE META SEA VÁLIDO HAY QUE PLANTAR EL BALÓN EN EL ÁREA DE META, Y SE APLICARÁ EL MISMO REGLAMENTO QUE EN EL FÚTBOL 11 FIFA, POR LO QUE EL BALÓN TENDRÁ QUE SALIR DEL ÁREA DE PENALTI, ANTES DE SER JUGADA POR OTRO JUGADOR, EN CASO CONTRARIO SE REPETIRÁ EL SAQUE DE META.
- 6- " NO ESTÁ PERMITIDA LA CESIÓN INTENCIONADA AL PORTERO, APLICÁNDOSE LA MISMA NORMATIVA QUE EN EL FÚTBOL 11" , , .
Se sancionará con falta indirecta dentro del área en el sitio donde se cometió la infracción, siendo interpretada la intencionalidad de la cesión a criterio del árbitro.
- 7- El tiempo de juego, se controlará desde la organización del torneo, el árbitro no tiene ninguna responsabilidad sobre el control del tiempo de juego.
- 8- Las barreras defensivas, antes del lanzamiento de una falta, se situará a una distancia de 6 metros del punto de lanzamiento.
- 9- El punto de penalti, está situado a 9 metros del centro de la portería, sobre la línea transversal del área de meta. Los jugadores que no lancen el

penalty se situarán detrás de la línea que marca el fuera de juego respecto al balón, nunca entre la línea donde se sitúa el balón y la portería sobre la cual se lance el penalti.

- 10-Las dimensiones de las porterías, son dos postes redondos de 12 centímetros de diámetro, perpendiculares al terreno de juego, de 2 metros de altura y unidos por un travesaño de 6 metros.
- 11-El saque inicial o después de un gol, se efectuará desde un punto marcado en el centro del terreno de juego, con un toque hacia el campo contrario con el que se podrá incluso conseguir gol.
- 12-El número de jugadores para jugar el partido será de 7 por equipo, 6 de campo y un portero, ESTANDO PERMITIDAS TANTAS SUBSTITUCIONES COMO SEAN NECESARIAS, SIENDO EL CONTROL DE ACCESO AL CAMPO, CONTROLADO EN TODO MOMENTO POR EL RESPONSABLE DE MESA, QUE NO PERMITIRÁ QUE EL JUGADOR ENTRANTE, ENTRE EN EL TERRENO DE JUEGO HASTA QUE EL JUGADOR SUBSTITUIDO, HAYA ABANDONADO EL TERRENO DE JUEGO, TODO ELLO SIN QUE EL ÁRBITRO TENGA RESPONSABILIDAD A TAL EFECTO.
- 13-Así mismo, se recomienda a los árbitros que, si un jugador realiza de manera incorrecta un saque de banda, el árbitro le hará repetir el lanzamiento una sola vez, siendo sancionada la segunda infracción del lanzamiento.
- 14-Para los lanzamientos de esquina la pelota se situará sobre las líneas delimitadoras del terreno de juego como máximo a 50 cm del banderín de corner, pudiendo interpretar estos 50 cm en dirección a la portería o hacia el centro del campo.
- 15-**SANCIONES:** La juventud de los jugadores (9 - 10 años) hace que las posibles faltas que se produzcan en el curso del juego no sean graves en general, simplemente son producto del juego. No obstante, si el árbitro considera la falta como grave aplicará el Reglamento FIFA en relación al fútbol-7. Como consecuencia de una mala actitud futbolística de cualquier jugador del torneo, el árbitro tendrá la potestad de decidir la sustitución del jugador durante 2 minutos (controlados por el responsable de mesa) o en caso más grave la sustitución del jugador para todo el partido, quedando a la decisión del comité organizador la posibilidad de no participación del jugador en posteriores partidos.

- 16- Todo comportamiento que sea calificado como incorrecto y antideportivo por el comité organizador del torneo podrá comportar la expulsión del equipo infractor y pérdida de todos los derechos de participación en el torneo. El equipo, y en su caso por representación del mismo el delegado correspondiente, es responsable en caso de daños en vestuarios, hoteles u otras instalaciones siendo a su cargo el coste económico que ello conlleve.
- 17- Los árbitros serán colegiados federados en la Federación Catalana de Fútbol.
- 18- Todos los clubes han de tener asegurados a sus jugadores dentro y fuera del terreno de juego y cada uno de los participantes deberá llevar su tarjeta sanitaria o cualquier documento de seguro privado. La organización del torneo no se hace responsable de los posibles daños y perjuicios de los participantes como pueden ser la pérdida de objetos personales (por robo u otras circunstancias) o las lesiones.
- 19- Todos los participantes dan su consentimiento para el tratamiento y automatización de datos, autorizando a la organización del torneo la utilización de cualquier reproducción gráfica o sonora de los participantes durante su participación en el torneo.
- 20- Las reclamaciones se tendrán que presentar a la dirección del torneo por escrito, como máximo 15' después de la finalización del partido y previo pago de 30 € que no serán recuperables , **las decisiones del comité organizador del torneo serán inapelables y vinculantes para cualquier reclamación.**
- 21- Para cualquier otro aspecto que no este previsto en el presente reglamento será competencia única y exclusiva de la organización del torneo, siendo sus decisiones firmes e inapelables. También se reserva el derecho a añadir, modificar, interpretar y aplicar las normas según sus criterios y las necesidades del torneo. La organización se reserva el derecho a modificar estas normas en beneficio de la competición.

* * * * *